

# Les idées sauvages

Nombre de participants

4 à 30

Durée

45 à 90 minutes

Niveau de difficulté

★★

**Matériel** > figurines d'animaux sauvages > tableau  
> feutres et post-it

## Objectifs

Explorer une approche ludique pour prendre une distance avec le sujet choisi et découvrir de nouvelles pistes autour d'une problématique par des connexions forcées.

## Préparation

Identifier une problématique à explorer sous forme de question ouverte.

## Déroulement

1

**Le facilitateur présente les 2 figurines d'animaux sauvages** apportés pour l'exercice (lion, ours, zèbre...). Il est préférable d'avoir ces animaux en format assez grand pour bien les voir et les toucher (aspect ludique).

2

**Le facilitateur demande aux participants d'identifier une dizaine de caractéristiques ou traits de personnalité** pour chacun des animaux (pas besoin d'être réaliste ou véridique. Le facilitateur écrit en gros caractères ces réponses sur un tableau à 2 colonnes.

3

**Le facilitateur divise les participants en sous groupes (environ 5 personnes).** Les groupes font une idéation croisée entre les caractéristiques identifiées des animaux et la question formulée.

4

**Le facilitateur demande à chaque équipe de prioriser les 3 à 4 idées les plus originales.** Ensuite, chaque équipe présente ses résultats devant le groupe.

5

**Le facilitateur demande aux participants de peaufiner les idées** en rassemblant les idées sur un tableau. Pour ce faire, chacune des idées est soumise et bonifiée en ajoutant du contenu (détails, exemples, idées connexes...).