

Autrement la vie courante

Nombre de participants

4 à 15

Durée

10 à 20 minutes

Niveau de difficulté



Matériel > liste d'objets de la vie courante

Objectifs

Stimuler la créativité en trouvant trois usages inhabituels à des objets de la vie courante.

Déroulement

1

Le facilitateur attribue à chaque participant un objet de la vie courante. Il est **différent pour chaque participant**.

2

Le facilitateur demande aux participants de **trouver 3 fonctions à cet objet** qui ne sont **pas ses fonctions les plus courantes**. Par exemple une fourchette pourrait servir à gratouiller derrière l'oreille de son chat, faire des sculptures dans le sable ou une variante des fléchettes.

3

Le facilitateur organise un tour de table pour que **chaque participant explique** les nouvelles fonctions de son objet.

Exemples d'objets quotidiens

- Fourchette
- Cuillère
- Casserole
- Tasse
- Brosse à dent
- Pain de savon
- Tube de dentifrice
- Ruban adhésif
- Paire de ciseaux
- Crayon
- Cahier
- Agrafeuse
- Chargeur de téléphone
- Ecran
- Casque audio
- Pochette d'ordinateur
- Vélo
- Trottinette
- Chaussures
- Manteau
- Bonnet
- Mouflas
- Paire de lunettes
- Gourde

Conseil

Pour permettre aux participants d'oser se lancer dans l'exercice créatif, le facilitateur peut **proposer un exemple** avec ses propres réponses les plus farfelues. Dans les grands groupes, on peut répartir les objets parmi des sous-groupes de 3.