

Glossaire

Intelligence artificielle : l'histoire donnera-t-elle raison aux luddites ?

Intelligence artificielle

L'intelligence artificielle (IA) renvoie au développement de systèmes informatiques capables d'effectuer des tâches qui requièrent habituellement l'intelligence humaine.

Algorithme

Un algorithme est la description d'une suite d'étapes permettant d'obtenir un résultat à partir d'éléments fournis en entrée.

IA générative

L'IA générative est un type de système d'IA capable de générer du texte, des images ou d'autres médias en réponse à des « prompts » en utilisant une base de données.

Apprentissage automatique (Machine Learning)

L'apprentissage automatique est le développement et l'utilisation de systèmes informatiques capables d'apprendre et de s'adapter à l'aide d'algorithmes et de modèles statistiques afin d'analyser et de tirer des conclusions à partir de tendances observées dans les données.

Apprentissage profond (Deep Learning)

L'apprentissage profond est une sous-catégorie de l'apprentissage automatisé basée sur des réseaux neuronaux artificiels avec plusieurs étapes de traitement pour imiter le cerveau humain.

IA prédictive

L'IA prédictive est l'utilisation de données, d'algorithmes statistiques et de techniques d'apprentissage automatisé pour identifier la probabilité de résultats futurs sur la base d'un historique de données.

Luddites

Les luddites, du nom de leur chef légendaire Ned Ludd, étaient des ouvriers qui protestaient contre la mécanisation de l'industrie textile en Angleterre pendant la révolution industrielle. De 1811 à 1816, la stratégie violente des luddites consistait à briser les machines qui, selon eux, avaient pris ou menaçaient leurs emplois, à brûler les usines et à attaquer la propriété privée des propriétaires d'usines.

**Accédez aux prochaines conférences
organisées par l'IGPDE**

