

Chifoumi

Nombre de participants

4 à 30

Durée

10 à 20 minutes

Niveau de difficulté



Matériel > aucun

Objectifs

Favoriser la cohésion de groupe et éveiller les participants en échauffant leurs mouvements et leur voix par l'encouragement des autres participants.

Déroulement

1

Le facilitateur scinde les participants en binômes.

2

En même temps, **chacun des binômes effectue une manche de « pierre-feuille-ciseaux »**. Le perdant de la manche se range derrière le vainqueur et l'encourage vivement en clamant son nom.

3

Le gagnant affronte un autre vainqueur, et réitère le processus : le perdant rejoint la file d'encouragement de l'autre participant et se joint aux acclamations.

4

A la fin du jeu, il ne reste que deux joueurs avec chacun une longue file derrière eux pour les encourager.

À savoir

Cette méthode est intéressante à pratiquer puisqu'elle incite les participants à encourager leur adversaire une fois la partie perdue.