

Chevaliers et dragons

Nombre de participants

4 à 30

Durée

30 à 45 minutes

Niveau de difficulté



Matériel > aucun

Objectifs

Challenger une idée et encourager le débat autour de projets portés par les membres du groupe en défendant plusieurs points de vue.

Déroulement

1

Le facilitateur demande à un participant de pitcher le projet qu'il souhaite challenger aux membres de l'assemblée pendant 10 min.

2

Le facilitateur scinde alors le groupe en deux sous-groupes : d'un côté les « chevaliers » qui doivent défendre l'idée, et de l'autre les « dragons » qui doivent l'assaillir.

3

Le facilitateur organise un débrief durant lequel il demande au porteur de projet de présenter aux autres ce qu'il a retenu des échanges.

Point de vigilance

Cet exercice doit permettre au porteur de projet de voir son idée sous des angles différents. Aussi, les attaques des dragons doivent rester bienveillantes et la défense des chevaliers, réaliste et sincère.